REGULAMIN
„SZKOLNEGO KONKURSU WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI i SPORTU”
organizowanego z okazji Dnia Dziecka.

1. **Termin:** Konkurs odbędzie się **30 maja** o godzinie **9.00** na boisku sportowym oraz w sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Siedliskach-Bogusz.

2. **Reprezentacja:** Reprezentację klasy stanowi 9 osobowy zespół. Do każdej z trzech konkurencji delegowane są 3 osoby z reprezentacji klasy. Każda osoba z reprezentacji może wziąć udział tylko w jednej konkurencji.

3. **Punktacja:** W każdej konkurencji zespół może uzyskać maksymalnie 10 pkt. łącznie więc zespół może zdobyć maksymalnie 30 pkt.

4. **Konkurencje:**

Konkurencja I – SPORTOWA

To tor przeszkód z „niespodzianką”. Konkurencja będzie odbywać się na boisku szkolnym ze sztuczną nawierzchnią, a w razie niekorzystnej pogody na sali gimnastycznej. Uczestników konkurencji obowiązuje strój i obuwie sportowe.

O ilości zdobytych punktów decyduje kolejność na mecie (lub uzyskany czas) i poprawność wykonania konkurencji.

Konkurencja II – WIEDZA i UMIEJĘTNOŚCI

Polega na wykonaniu czterech zadań:

1. Zagadka z zapałkami za 2 punkty.
2. Tangram za 3 punkty.
3. Rozpoznanie przedmiotu przez dotyk za 1 punkt.
4. Zadanie praktyczne z wiedzy przyrodniczej za 4 punkty.

KONKURENCJA III – SZTUKA I KULINARIA

1. **„JAKA TO POTRAWA”**

Uczestnicy otrzymują na talerzyku potrawę do degustacji przygotowaną przez opiekunów konkurencji. Zadaniem uczestników jest odgadnięcie nazwy potrawy oraz wymienienie z jakich produktów została przygotowana. Uczestnicy zapisują swoje odpowiedzi na kartkach. Oceniane będzie: podanie prawidłowo nazwy potrawy, wymienienie prawidłowo co najmniej 3 składników z których została wykonana.

2. **„SŁAWNY KUCHARZ/RESTAURATOR”**

Wychowawcy są odpowiedzialni za dopilnowanie zespołu.

Uczestnicy przygotowują się do konkurencji wcześniej. Każda klasa losuje imię i nazwisko sławnego kucharza/restauratora. Zadaniem będzie wcielenie się w tą postać i krótkie jej przedstawienie. Oceniana będzie: pomysłowość, kreatywność w zaprezentowaniu sławnej postaci, sposób ubioru, sposób poruszania się, sposób wypowiadania się, gestykulacja.

„ARTYSTA- NIEKONIECZNIE MALARZ”

Uczestnicy mają za zadanie z podanych produktów i przy pomocy przygotowanych narzędzi wykonać obraz. Następnie każdy zespół prezentuje swoje dzieło i je krótko omawia. Tematyka dowolna. Oceniana będzie: estetyka, pomysłowość, kreatywność.

5. **Jury i ocena konkurencji**: Oceniać konkurencję będą nauczyciele, którzy przygotowali konkurencje. Każda drużyna wykonuje te same konkurencje, o ilości przyznanych punktów decyduje jury.

6. **Nagrody**: Dla wszystkich uczestników konkursu przewidziane są nagrody.